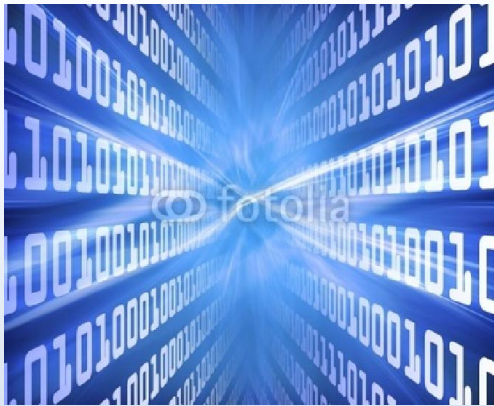


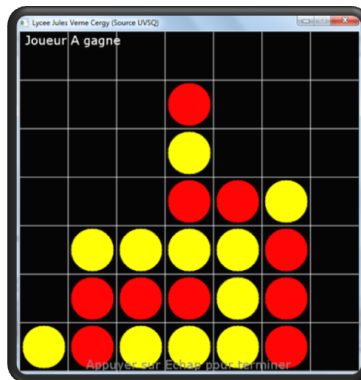
Au lycée Jules Verne à Cergy

Enseignement de spécialité en terminale S



Informatique et Sciences du Numérique

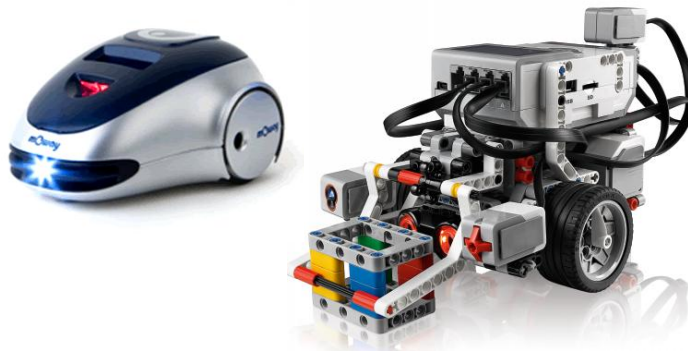
Devenir *acteur*
du monde numérique



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

unsigned long factorielle(unsigned long a)
//fonction factorielle (valable pour a<=17)
{
    int i;
    unsigned long facta=1;
    for (i=1; i<=a;i++)
        facta = facta*i;
    return facta;
}

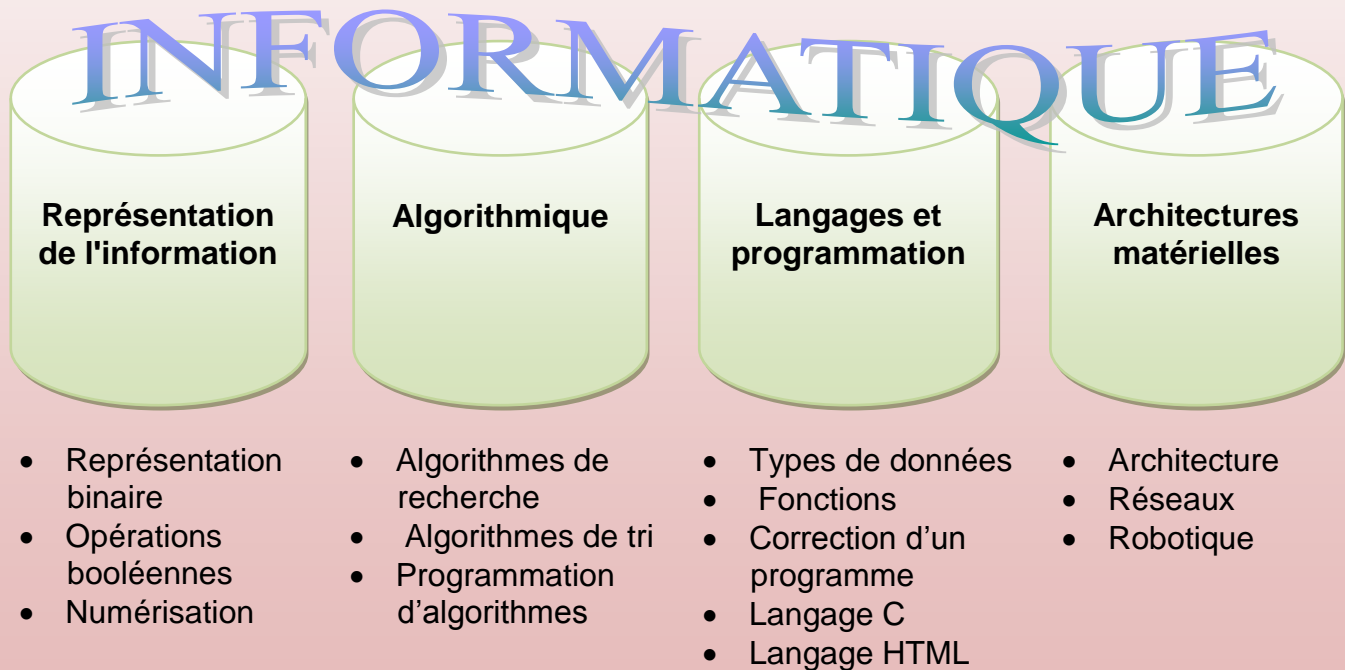
int main()
{
    unsigned long n;
    printf("Entrez le nombre dont vous voulez la f
scanf ("%lu",&n);
printf("Factorielle %lu vaut %lu\n", n, factor
return 0;
}
```



Objectifs de l'enseignement ISN

- ✓ Mieux appréhender l'aspect informatique des objets numériques qui nous entourent, s'interroger sur les évolutions sociétales liées au numérique et se positionner en futurs **acteurs** et pas seulement en **consommateurs**.
- ✓ Devenir des **concepteurs** de programmes en s'appropriant les bases algorithmiques et syntaxiques fondamentales

Un programme construit sur 4 piliers



Modalités, en classe de Terminale S

✓ **2 heures** par semaine, alliant théorie et pratique :

- 1 PC par élève
- Travaux pratiques
- Devoirs maison
- Mini-projets
- Exposés

✓ Dès février : lancement du **projet** en binôme ou trinôme :
création de programme(s) informatique(s) répondant à un besoin

✓ Note de **BAC**
Coefficient 2

Soutenance du projet fin mai devant un jury composé du professeur d'ISN
encadrant et d'un professeur extérieur



WIKIPÉDIA
L'encyclopédie libre

Accueil

Article Discussion

HTML

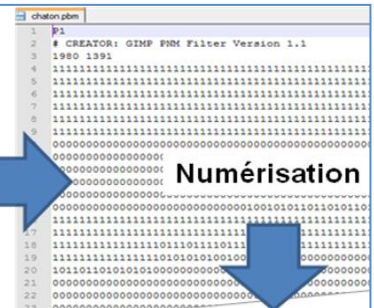
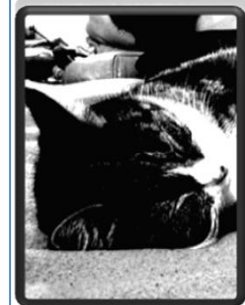
Hypertext Markup Language

L'*Hypertext Markup Language*, généralement abrégé **H** langage de balisage permettant d'écrire de l'*hypertexte*, c en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources

```
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Pastiche</title>
<!--pour mettre du CSS grâce à la page css_pastiche, voir ci-dessous-->
<link rel="stylesheet" href="css_pastiche.css"></link>
</head>

<body>

<p>  </p>
<h1 style="display:inline;">Hypertext Markup Language</h1>
<hr/>
<p>
<em><strong>L'Hypertext Markup Language</strong></em>, généralement ab
C'est un <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_balisage"> l
sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages
Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 <br/>
Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 <br/>
Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 Paragraphe 1 <br/>
</p>
```



Numérisation



Traitement

